

Oz

(Aide par Kratos38 : <http://sites.google.com/site/kratos38fr/home>)

But

Avoir le + de points en fin de partie = objectifs des cartes Histoire visibles remplis avec Persos en main.

1 carte Personnage peut être comptée dans plusieurs objectifs différents.

8 Personnages, chacun en 9 exemplaires.

Mise en place pour 2 joueurs

Retirer 3 exemplaires de chaque Personnage, puis mélanger => restent 6 exemplaires de chaque Perso

Tour de jeu

8 / 9 / 8 tours de jeu pour 2 / 3 / 4 joueurs.

- Le Premier Joueur (PJ) fait 3 / 4 / 5 colonnes (pour 2 / 3 / 4 joueurs) de 2 cartes Personnage + 1 carte Histoire
- Le PJ choisit 1 colonne = prend les 2 cartes Persos en main + pose carte Histoire face visible devant lui
MAX 4 cartes Histoire visibles : à partir du 5^e tour, à la prise d'une carte Histoire, soit la poser face cachée (= ne compte pas) ou la poser face visible et en retourner 1 autre
Toute carte Histoire retournée le reste jusqu'à la fin de partie.
- Puis au joueur à sa gauche de choisir 1 colonne, jusqu'à faire le tour des joueurs.
- Les cartes Personnage et Histoire restantes sont défaussées.
- Le joueur à gauche du PJ devient PJ.

Dernier tour à 4 joueurs

Garder les 2 cartes Personnage non utilisées au 7^e tour, mélanger la défausse et en reprendre 8 cartes.

Fin du jeu

Chaque joueur compte ses points selon ses cartes en main et les cartes Histoire visibles devant lui.