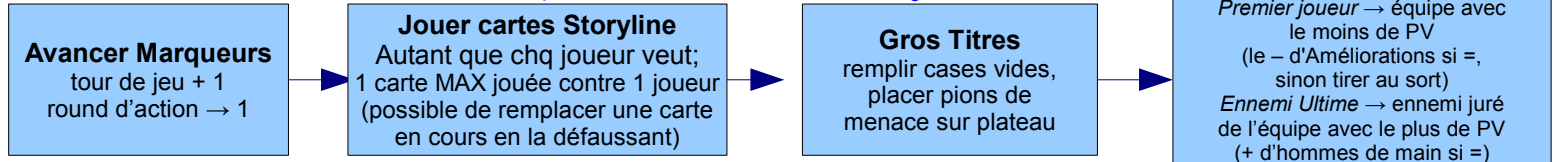


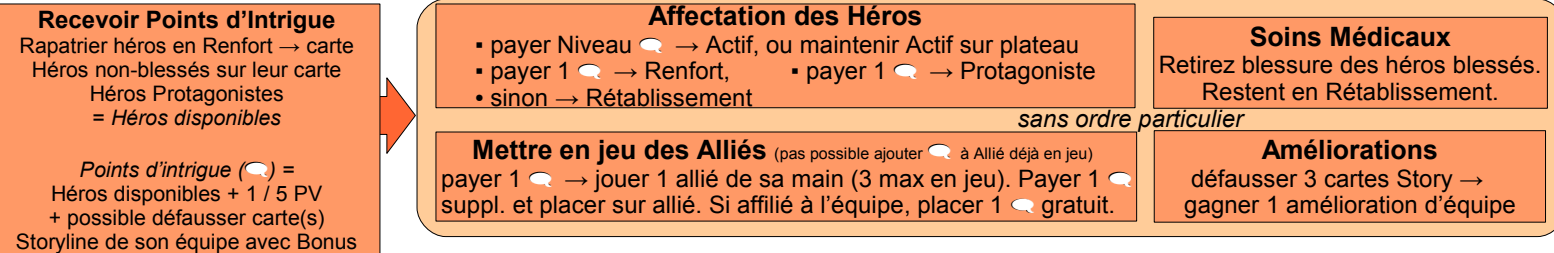
MARVEL HEROES - ORGANIGRAMME

v1.3fr
Kratos38
d'après Jean-Ch. Mourey v1,2
MrSkeleto v1.1

1. PRÉPARATION (sauf premier tour de jeu)

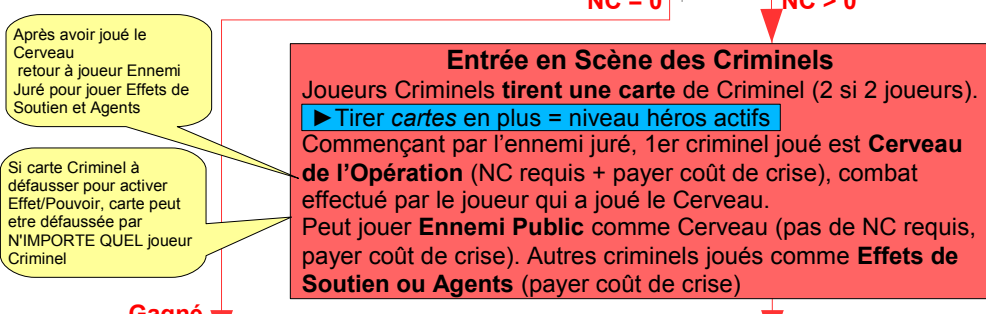
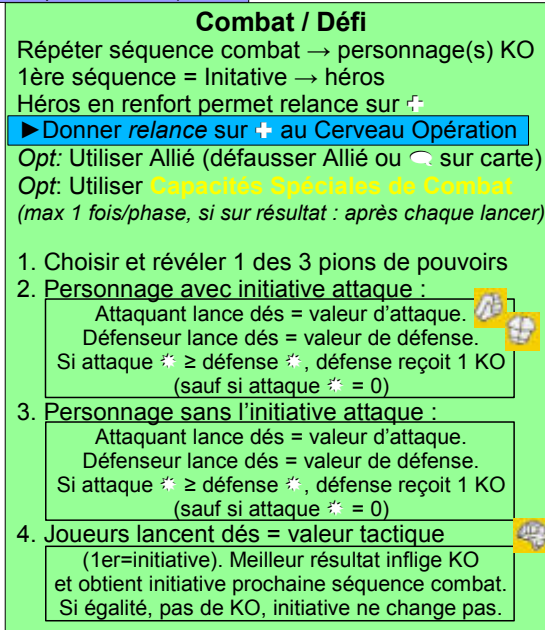
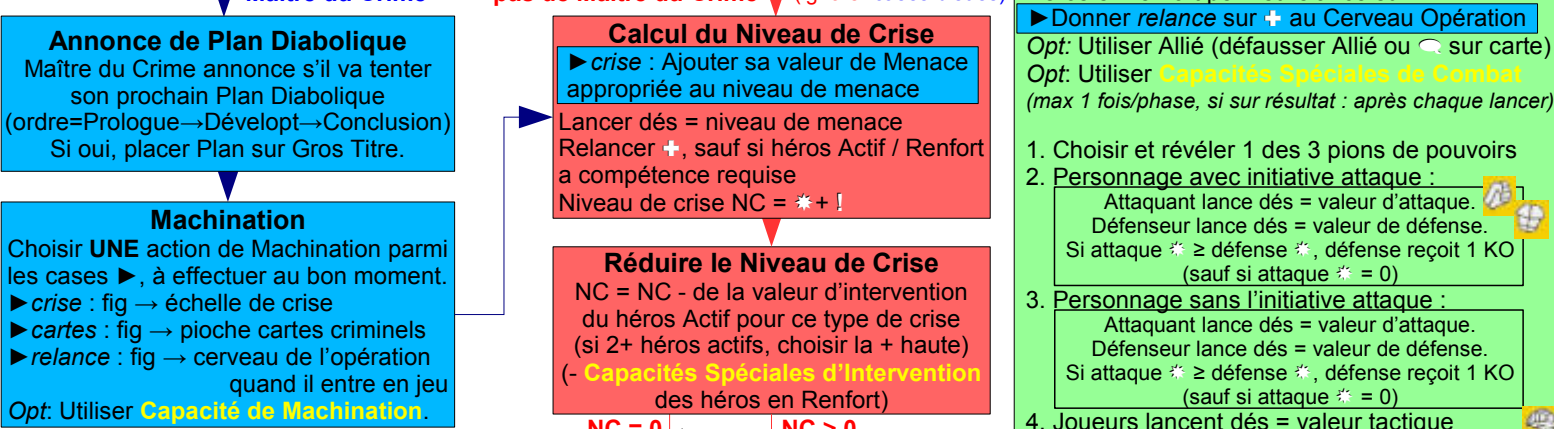
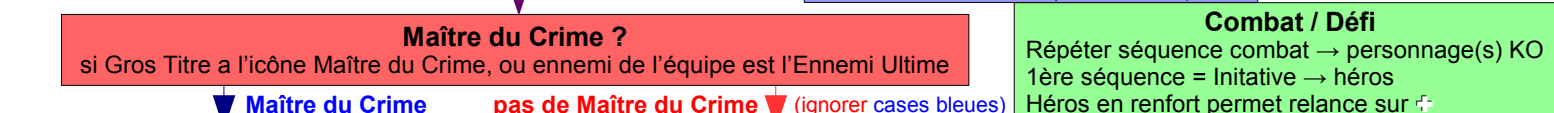
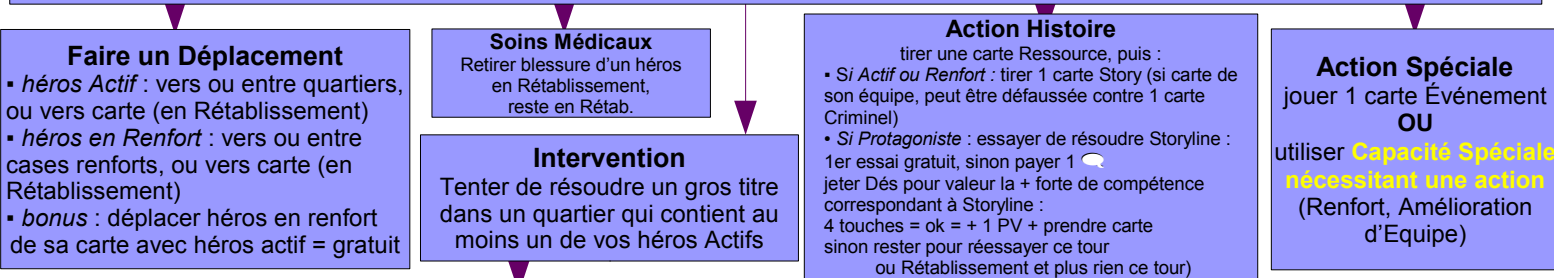


2. PLANNIFICATION



3. MISSIONS (5 rounds d'actions)

Les joueurs font une action à la fois, en commençant par le 1er joueur. Avancer le marqueur de round quand le tour revient au 1er joueur.



Combats Impliquant Plusieurs Personnages :
Au début de chaque séquence, choisir quel héros va combattre. Tous les héros doivent être vaincus pour perdre. Si un héros est vaincu, Cerveau de l'Opération obtient initiative. Tout héros vaincu va en Rétablissement avec une blessure. Si Héro et Criminel KOs simultanément, Héros est blessé mais gagne Gros Titre.

