



# Off the dead

---

Aide par Kratos38 : <http://sites.google.com/site/kratos38fr/home>

## But du jeu

Exterminer la Horde de Zombies en perdant le moins de Survivants

## Fin du jeu

Tous Zombies tués = Victoire ; tous Survivants tués = défaite

## Cartes

### Survivant

- Symbole (pour règles avancées) = haut gauche,
- Portée (pour tir) = haut droite,
- Force (pour Corps-à-Corps) = bas gauche ,
- Niveau d'Infection = échelle,
- Texte capacité spéciale :
  - utilisable n'importe quand 1 fois/partie (quand utilisée, retourner carte Survivant),
  - prioritaire sur effets en cours,
  - à utiliser seulement sur soi-même, ou voisin de droite ou de gauche (même si voisin meurt, reste voisin).

### Zombie

- verso = flèche indiquant direction dans laquelle Zombie se déplacera,
- Symbole et Force aux mêmes endroits.

### Objet dans décombre

- Arme :
  - peut avoir Munitions = dessin type Munitions + nombre sur tour de carte, faire pivoter 90 degrés à chaque utilisation,
  - Portée = haut droite, Puissance (= Force) = bas gauche.
- Equipement : à défausser après 1 utilisation
  - Utilisable n'importe quand dans tour du joueur actif,
  - sur son Survivant, Zombies de son Couloir, ou Horde,
  - Prioritaire sur effets en cours.

## Mise en place 4 joueurs

(voir règle additionnelle pour 1, 2 ou 3j)

- Mélanger 36 cartes Zombies (composition à vérifier si nouvelles cartes introduites), faire pivoter les cartes pour flèches dans différentes directions, placer pile au centre = Horde.
- Chaque joueur prend 1 Survivant (hasard ou choisi) et le place devant lui, face avec texte capacité spéciale, à 3 espaces de cartes de pile Horde  
= Couloir entre le Survivant et la Horde
  - Près Horde = 1<sup>ère</sup> Zone, puis 2<sup>e</sup> Zone puis zone Corps-à-Corps (CàC)
  - Possible avoir plusieurs Zombies dans même Zone
  - Max 6 Zombies dans Couloir

Si règles avancées, il faut avoir au moins 1 fois chaque Symbole dans Survivants en jeu

- Mélanger cartes Décombres, puis faire 9 tas identiques (3\*3) face cachée
- Cimetière = zone pour cartes éliminées du jeu
- Premier joueur = couper Horde-> indiqué par flèche.
- Règles avancées : chaque joueur prend 1 carte Evènements et 1 carte Réplique

## Tour de chaque joueur

Sens horaire

1. **1<sup>ère</sup> Action Survivant** : 1 au choix :
  - **Fouiller décombres pour 1 Objet**
    - retourner 2 cartes face visible, même pile ou 2 piles :
      - si identiques, en prendre 1, placer à côté Survivant, remettre l'autre face cachée sur tas au choix
      - si différentes, les reposer les 2 sur tas au choix (1 seul ou 2 tas, ordre au choix)
    - carte « Vague surprise » retournée :
      - reposer autre carte sur tas au choix,
      - jeter D6, diviser par 2 arrondi supérieur
      - déplacer ce nombre de cartes Zombies face cachée de Horde jusqu'à 1<sup>ère</sup> Zone(s) indiquée(s) par flèches cartes Zombies  
Si Horde vide, récupérer cartes Zombie de Cimetière.  
Si Survivant du Couloir indiqué par flèche mort, ou déjà 6 Zombies dans Couloir, mettre carte Zombie dans Couloir adjacent au choix,
      - carte « Vague surprise » -> Cimetière  
Si autre carte piochée avec est aussi « Vague surprise », l'appliquer aussi !
  - **Lancer 1 Objet à voisin droite ou gauche**
  - **Attaquer 1 Zombie**
    - Choisir avec quoi attaquer : mains nues ou Arme  
Si Arme a munitions, faire pivoter carte Arme pour enlever 1 Munition

- Attaquer Zombie à portée =  
nombre d'espaces entre Survivant et Zombie <= Portée Survivant ou Arme  
Retourner carte Zombie
- Jeter D6 + (Force Survivant si mains nues, ou Puissance arme) (+ Effet si en a un)  
Si >= Force Zombie : Zombie tué -> Cimetière, sinon rien.

## 2. Actions des Zombies dans Couloir joueur actif : 3 phases dans l'ordre

### A. Morsure :

tout Zombie au CàC avec joueur actif le mord  
= pour chaque morsure, déplacer jeton Infection de 1  
(si pas encore infecté, placer jeton en bas échelle)  
Si en haut = mort :

- tous Objets Survivant -> Cimetière,
- prendre carte Survivant Zombie, la mélanger avec carte(s) Zombie du Couloir du Survivant mort et placer pile sous pile Horde

### B. Déplacement :

tout Zombies dans Couloir joueur actif :

- Si dans 1<sup>ère</sup> ou 2<sup>e</sup> Zone = avance d'un espace vers Survivant indiqué par flèche
- Si arrive Zone CàC = révéler Zombie

### C. Vague de Zombies :

Déplacer si possible 1<sup>ère</sup> carte Zombie face cachée de Horde vers 1<sup>ère</sup> Zone indiquée par flèche.  
Si Survivant du Couloir indiqué par flèche mort, ou déjà 6 Zombies dans Couloir, mettre carte Zombie dans Couloir adjacent au choix.

## 3. 2<sup>e</sup> Action Survivant

1 Action au choix comme en (1). Peut être la même Action.

## 4. Infection

Si joueur actif infecté, monter niveau d'Infection de 1. Si max = mort.

## Règles avancées

- Quand Zombie est révélé, comparer Symbole(s) carte Zombie avec Symbole joueur actif :
  - Si identique, jeter D6 -> Evènement indiqué sur carte Evènements

- Zombies tués par joueur pas Cimetière, mais gardés par joueur comme Trophées.

Utiliser Trophées pour dire Réplique indiquée sur carte Répliques :

- A son tour n'importe quand,
- Prioritaire sur effets en cours,
- Mettre au Cimetière Trophées avec même Symbole selon nombre Trophées demandé pour Réplique,
- Dire texte Réplique, puis appliquer effet
- Symbole(s) en surplus à utiliser immédiatement pour autre Réplique, ou perdu(s)